

Региональное отделение Общероссийской общественной
организации «Ассамблея народов России»

в Ханты-Мансийском автономном округе – Югре

Автономное учреждение Ханты-Мансийского
автономного округа – Югры «Окружной Дом народного
творчества»

Подвижные игры обско-угорских народов

Методическое пособие

Ханты-Мансийск

2023

Творческий проект «Лаборатория игры и игрушки»

Игровые традиции у каждого народа складывались тысячелетиями. Игры имеют свои отличительные особенности, которые зависят не только от национальной принадлежности, но и укладом жизни, общими представлениями об устройстве картины мира. Через игры воспроизводятся жизнь народа, семейные отношения, хозяйственные занятия. Популярны «игры в семью» среди детей младшего возраста, у девочек «дочки-матери», отличались только игрушки. Дети любили наблюдать за действиями взрослых, а потом в играх они воспроизводили определённые события. Им с ранних лет доверяли орудия труда, мальчики могли самостоятельно мастерить себе луки и стрелы, капканы, ловушки, ножи, девочки шили куколки.

Были развиты игры на ловкость, скорость. В последние годы возрос интерес к традиционным подвижным играм. Популярны игры, имеющие состязательный характер – перетягивание палки, прыжки через нарты, стрельбы из лука.

Не менее популярны игры, которые называются тихие. Это разгадывание различных головоломок, которые направлены на развитие логического мышления, наблюдательности, усидчивости. Особым образом отличается игра в шахматы, которые именуют *топис*.

Сбор информации по традиционным играм Окружной Дом народного творчества ведёт уже третий год. Проект так и называется «Лаборатория игры и игрушки».

«Кулы юх» («Скользящая палка»)

Кулы юх – древняя игра ханты, основы которой в поддержке охотничьих традиций. Была направлена на получение навыков по метанию самого древнего оружия – копья. В традиции охотниками были не только мужчины, но и женщины. Когда мужчины уходили на сезонную охоту, оставляя на несколько дней, а то и месяцев семью, то женщины могли самостоятельно ходить на охоту, рядом с селением или родовыми угодьями, добывали дичь, небольших зверей – белок, зайцев.

Играющие, это может быть 3-5 человек, возможно, больше, должны встать перед условным обозначением, регламентирующим исходную позицию. В руки берут палки, напоминающие копье. По команде водящего метают копье вперёд так, чтобы оно опустилось на поверхность и продолжило движение от силы метания. Поверхность играющего поля должна быть свободная, гладкая, ровная, это может быть снежный покров, на котором лучше проходит процесс скольжения. Выигрывает тот, чье копье дальше ускользнёт. Игра так и называется – скользящая палка. Играть можно до бесконечности.

«Кусы» («Обруч»)

Игры «Кусы» в переводе означает обруч. Эта древняя игра, направлена на получение навыков метания. Играют несколько человек. Один должен быть водящим, он закидывает обруч вперёд. В это время остальные участники по очереди, или кто быстрее, должны закинуть копье так, чтобы оно прошло сквозь него. Победитель определяется по количеству метаний, попавших в цель. Участники, не сумевшие попасть в цель, становятся на место водящего, закидывающего обруч.

«Юх шән» («Городки»)

Выставляются городки в количестве 10 штук в одну линию по вертикали к играющим участникам. Расстояние между каждой фигурой 50 см. От первого городка отмерить 15 м, это расстояние для игры. Участники по очереди выбивают фигуры поочередно. Каждый участник делает 3 попытки. Если будет сбита хоть одна фигура, то он может в 2 раза сократить расстояние до фигур. И с этого расстояния он бьёт по фигурам уже выбившими фигурами. Дается одна попытка. Передача ходы может быть, если участник не попал в фигуры. Побеждает тот, кто выбил все фигуры.